PREZENT: FOTO KOCIAKI

8/2026

Disney KSIĘŻNICZKA

Cena 22,99 zł w tym 8% VAT

CZYTAJ
Magiczna opowieść

GRAJ
Zabawa z Roszpunką

ZRÓB
Śliczna zawieszka na drzwi

BELLA
Plakat do malowania

© Disney

TWOJE ULUBIONE KSIĘŻNICZKI!

Dawno, dawno temu, *w magicznych krainach, daleko stąd, żyły wspaniałe księżniczki.*

Poznaj księżniczki

Wpisz swoje imię na środku. Następnie **znajdź** księżniczkę, której imię zaczyna się na **„B"** i która jest pełna współczucia.

Ariel, CIEKAWA ŚWIATA

Pocahontas, PEŁNA WSPÓŁCZUCIA

Merida, DZIELNA

Vaiana, MĘŻNA

Aurora, RADOSNA

Kopciuszek, PEŁEN NADZIEI

Disney

KSIĘŻNICZKA

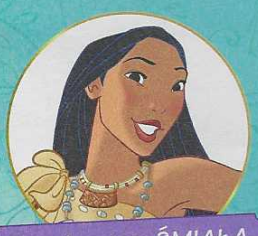
Raya, WYTRZYMAŁA

To jest mój magazyn. Mam na imię:

.....

Wpisz swoje imię.

Mulan, ODWAŻNA



Pocahontas, ŚMIAŁA

Roszpunka, KREATYWNA

Tiana, AMBITNA

Królewna Śnieżka, UROCZA

Odpowiedź: Bella.

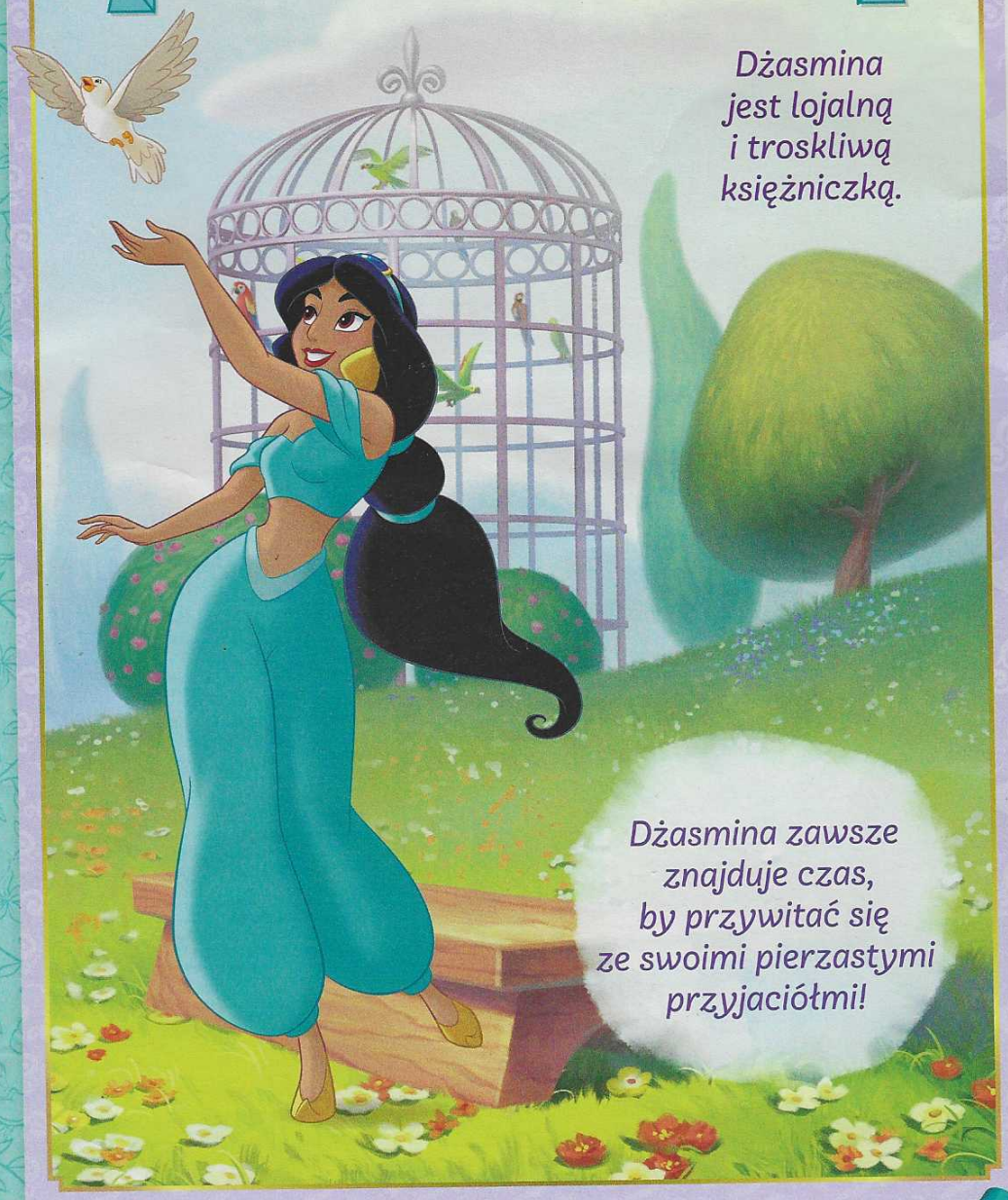
„Księżniczka" 8/26 © Disney 2026
Wydawca: Story House Egmont sp. z o.o, ul. Inflancka 4c, 00-189 Warszawa, tel. 22 838 41 00, www.WydawnictwoEgmont.pl
Redaktorka naczelna: Jolanta Tomala, jolanta.tomala@egmont.pl
Druk: Egmont Printing Service A/S
Sprzedaż reklam: Agnieszka Nieciengiewicz, agnieszka.nieciengiewicz@egmont.pl,

Czasopismo „Księżniczka" ani jego fragmenty nie mogą być reprodukowane w jakiejkolwiek postaci bez zgody Wydawcy. Wydawca ostrzega P.T. Sprzedawców, że sprzedaż aktualnych i archiwalnych numerów bez zgody Wydawcy lub po innej cenie niż wydrukowana na okładce jest działaniem na szkodę Wydawcy i może skutkować odpowiedzialnością prawną. Ostrzeżenie! Produkt dołączony do czasopisma jest nieodpowiedni dla dzieci w wieku poniżej 3 lat, zawiera małe części – ryzyko zadławienia. Proszę zachować opakowanie – zawiera ważne informacje. Redakcja nie zwraca nadesłanych prac, zdjęć i innych załączników. Redakcja nie prowadzi sprzedaży numerów bieżących ani archiwalnych.

Ofertę wydawnictwa Story House Egmont znajdziesz na EGMONT.pl

MIX
Paper | Supporting responsible forestry
FSC® C102612

Przywitaj się z Dżasminą



Dżasmina jest lojalną i troskliwą księżniczką.

Dżasmina zawsze znajduje czas, by przywitać się ze swoimi pierzastymi przyjaciółmi!

Ile białych ptaków widzisz?
Pokoloruj strzałkę, która wskazuje twoją odpowiedź.

a → 1

czy

b → 2

Odpowiedź: a.

W środku:

Szukaj tych wspaniałych wyzwań.

Historie księżniczek

Obrazki do malowania

Zadania, gry i wiele więcej!

Zadania

Liczenie z Meridą

Merida jest zajęta sortowaniem rzeczy w zamkowej kuchni. Policzmy je razem!

1

Napisz liczby, łącząc kropki.

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

2

Policz przedmioty w każdym zbiorze i **zakreśl** właściwą liczbę.

a

4 czy 5

b

2 czy 3

c

5 czy 6

d

1 czy 2

Sto lat!

To wyjątkowe urodziny Aurory, a 3 dobre wróżki upiekły dla niej pyszny tort!

Połącz kropki, aby dokończyć tort a potem pokoloruj go kredkami w smakowitych barwach.

Udawaj, że zdmuchujesz świeczki urodzinowe na torcie.

© Shutterstock

Quiz obrazkowy

Prawda czy fałsz?

Vaiana przechadza się po swojej wiosce. Rozmawia z wyplataczami koszyków, rybakami i dziećmi.

Spójrz na obrazek, a następnie zdecyduj, czy poniższe zdania są prawdziwe, czy fałszywe.

a Vaiana jest na swojej łodzi. — Prawda czy Fałsz

b Wszystkie dzieci mają na sobie kolorowe kapelusze. — Prawda czy Fałsz

c Dzieci wyglądają na szczęśliwe. — Prawda czy Fałsz

Odpowiedzi: 1) a - fałsz, b - fałsz, c - prawda.

Pracowity dzień

Nocą Roszpunka patrzy w niebo i myśli o swoim pracowitym dniu.

Popatrz na obrazki przez chwilę. Potem je zasłoń. Co pamiętasz?

Zaznacz okienko za każdy obrazek, który zapamiętasz!

Ciasto

Łóżko

Farby

Wazon

Zegar

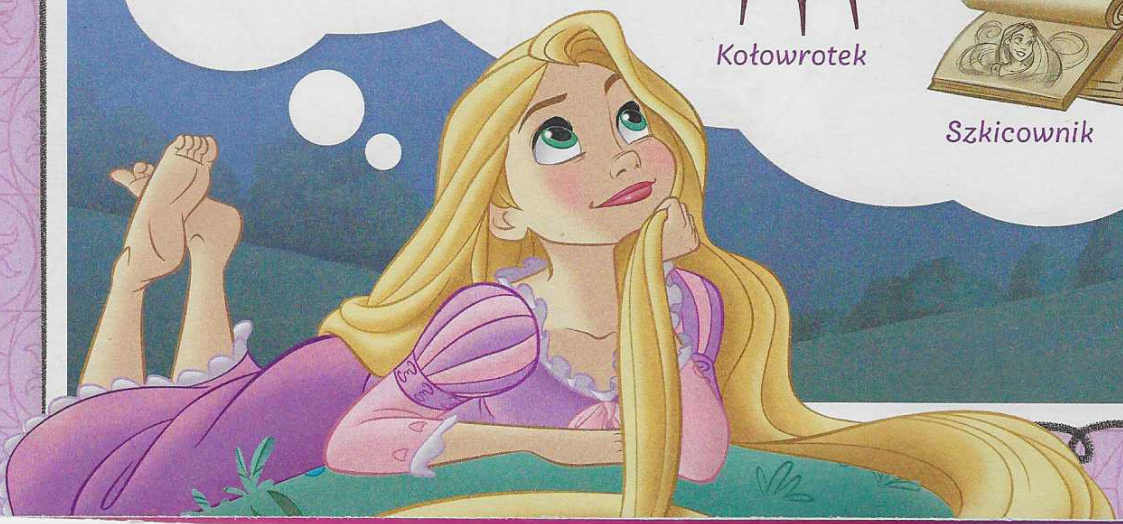
Szafa

Książki

Kołowrotek

Koszyk na szycie

Szkicownik

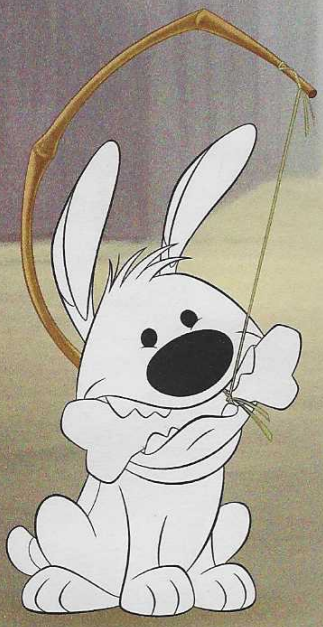


TRENING O ŚWICIE

O świcie Mulan ćwiczy łucznictwo. Codzienne ćwiczenia pomagają jej być najlepszą.

1

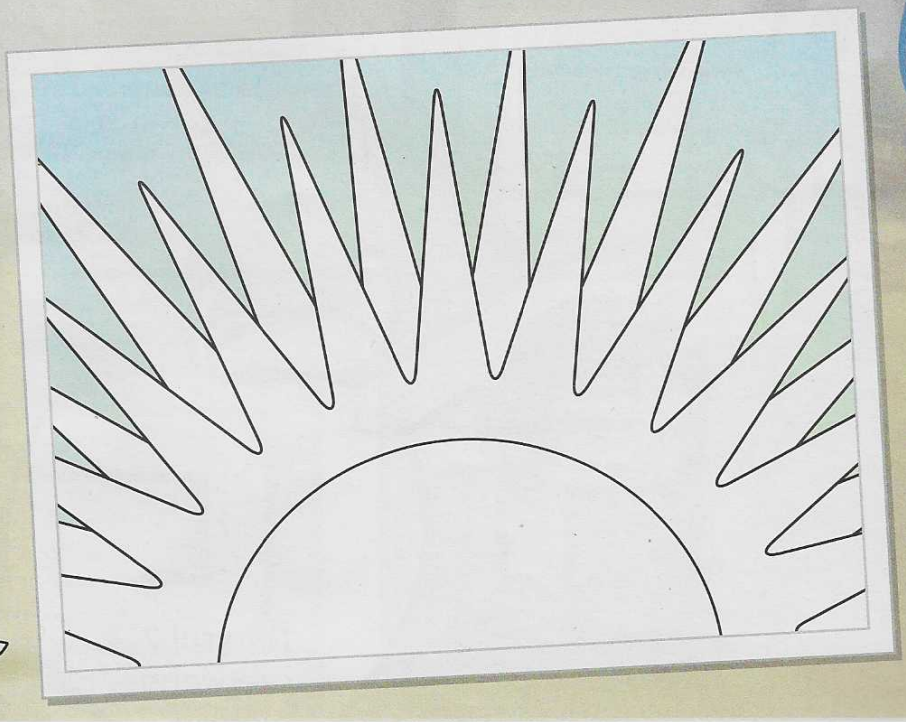
Pokoloruj obrazek, korzystając z tego poniżej jako wzoru.



2

Narysuj drogę wzdłuż falistej linii i pokoloruj liczbę, do której prowadzi.

1 2 3 4



3

Pokoloruj wschód słońca.

Owoce lasu

Królewna Śnieżka wyrusza do lasu, by zebrać owoce na swój wyjątkowy placek.

1

Podążaj za strzałkami wokół labiryntu, aby zebrać owoce i zrobić placek!

Start

Narysuj 2 czerwone jabłka.

2 **Z iloma** przyjaciółmi Królewna Śnieżka podzieli się swoim plackiem? **Napisz** liczbę w okienku, łącząc kropki.

Pokoloruj pyszny owocowy placek!

Meta

Odpowiedzi: 1) poniżej, 2) 7.

Magia o północy

Z pomocą swojej wróżki chrzestnej i przyjaciół marzenie Kopciuszka o balu się spełnia. Ale magia trwa tylko do północy.

a

1

Znajdź 5 różnic między obrazkami **a** i **b**. **Pokoloruj** szklany pantofelek za każdą znalezioną różnicę.

2

O której godzinie magia przestaje działać? **Zaznacz** swoją odpowiedź.

a

2:00 ☐

b

4:00 ☐

c

6:00 ☐

d

8:00 ☐

e

10:00 ☐

f

12:00 w nocy ☐

b

3

Narysuj drogę, którą Kopciuszek pobiegnie do domu.

Odpowiedź: 1) poniżej. 2) f.

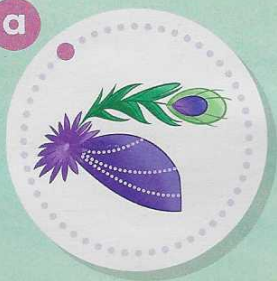
DZIEŃ i NOC

Od rana do wieczora Tiana lśni – urocza na porannych zakupach, olśniewająca na wieczornym balu.

1

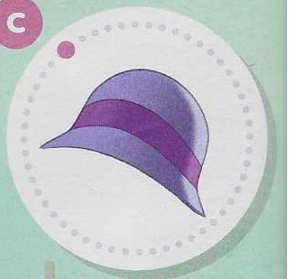
Zaznacz kapelusz, który jest taki, jak ten, który nosi Tiana.

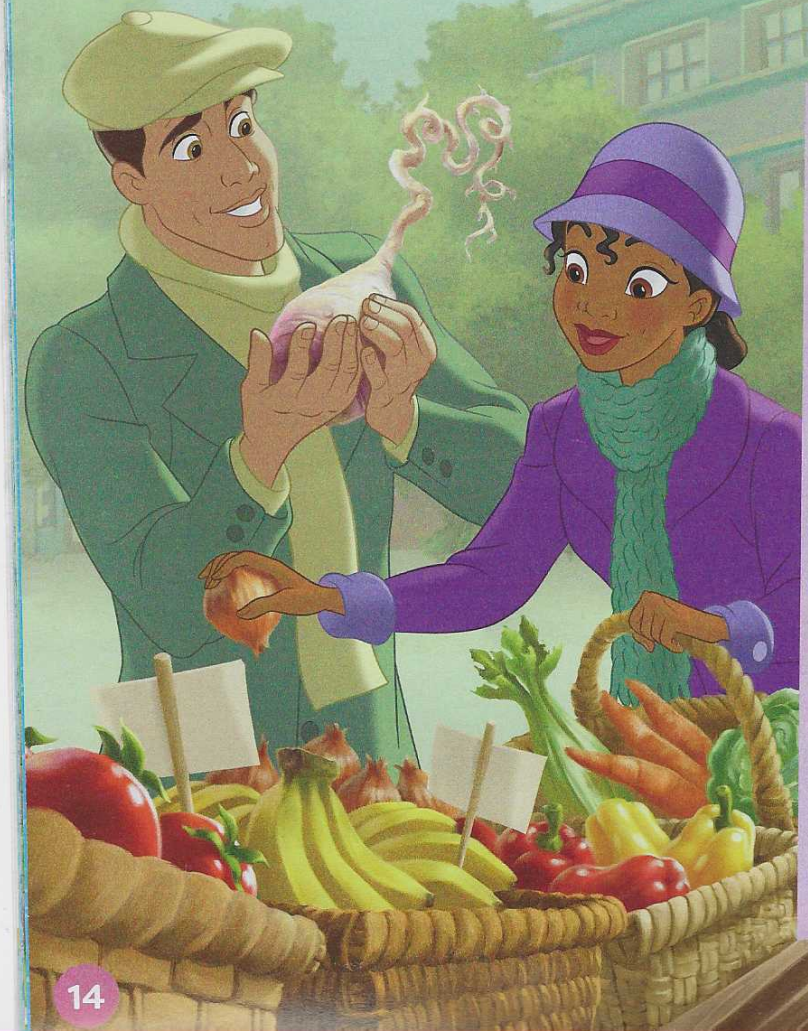
a



b

c





2

Jakiego koloru jest szalik Tiany? **Zaznacz** swoją odpowiedź.

- Niebieski ☐
- Zielony ☐
- Różowy ☐
- Fioletowy ☐

3

Ozdób sukienkę Tiany na bal księżycowy gwiazdami, księżycami i innymi ozdobami!

Oto kilka pomysłów, które możesz wykorzystać!

Odpowiedzi: 1) c. 2) Zielony.

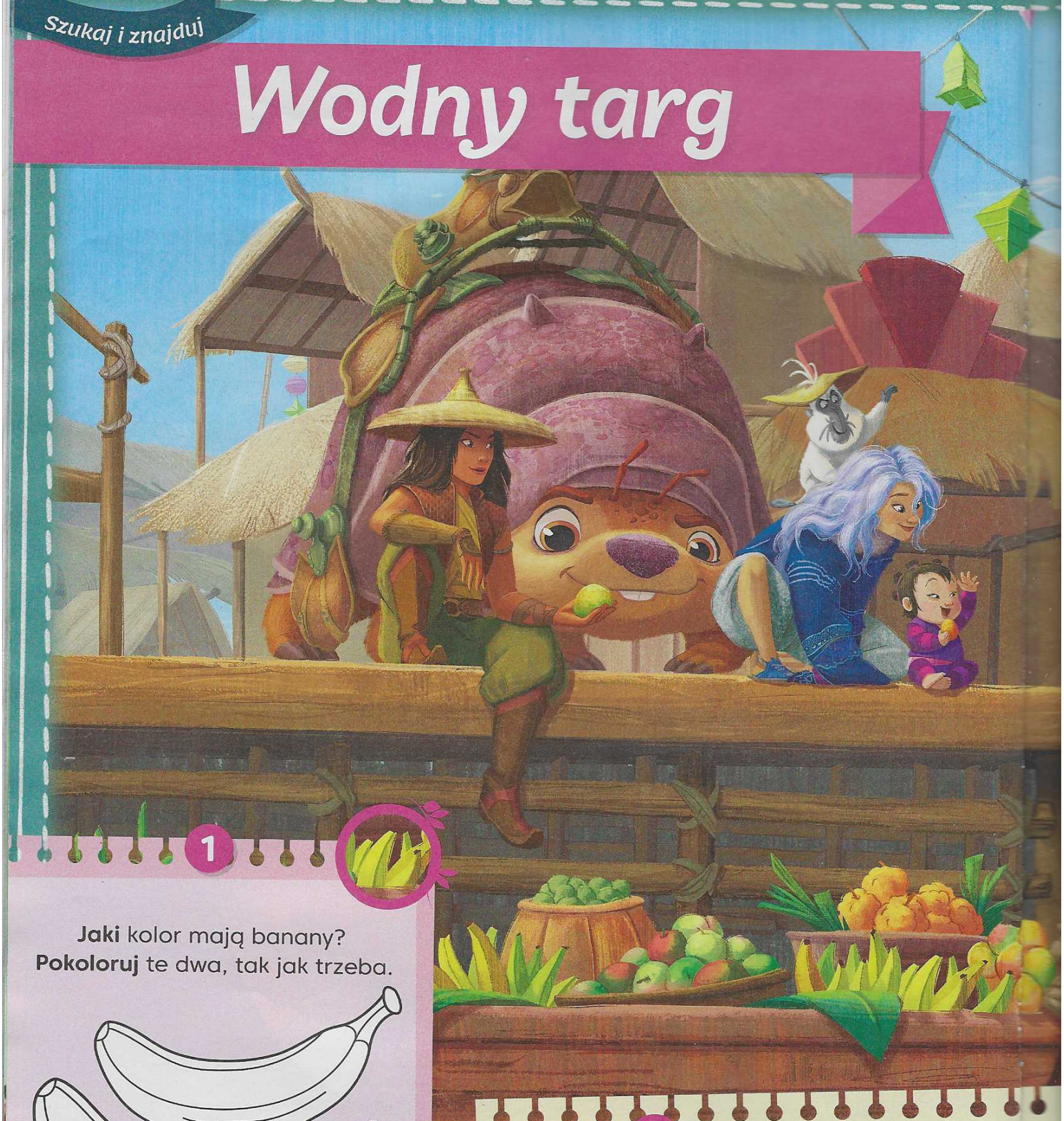
Disney KSIĘŻNICZKA

Czytaj i lśnij

Pokoloruj Bellę twoimi ulubione kredkami.

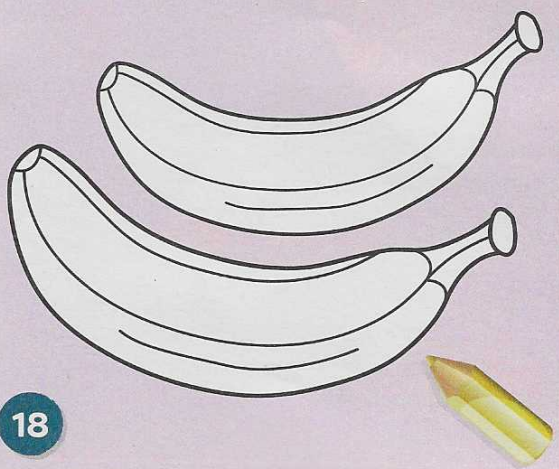
Użyj tego małego obrazka,
aby sobie pomóc.
© Disney

Wodny targ



1

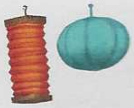
Jaki kolor mają banany?
Pokoloruj te dwa, tak jak trzeba.



2

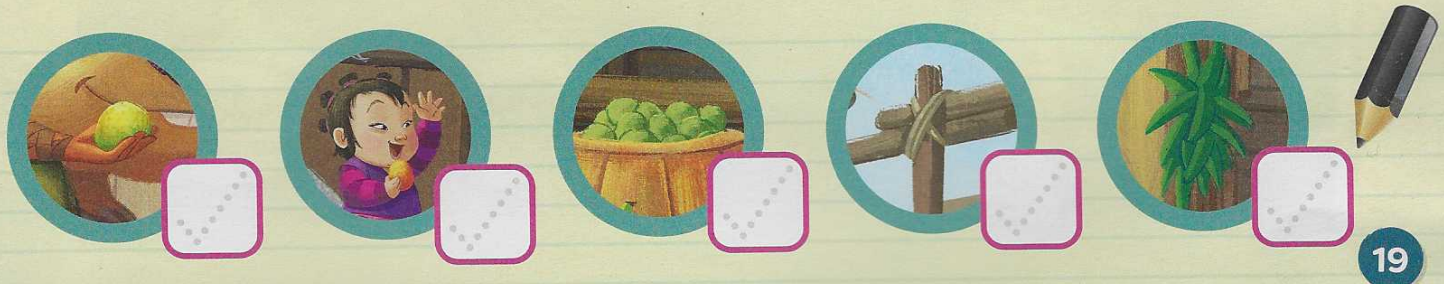
Zaznacz okienko za każdym razem, gdy zauważysz szczegół na dużym obrazku.

Raya siedzi nad wodą ze swoimi przyjaciółmi na ruchliwym targu. Obok przepływają łodzie, pełne kolorowych owoców i warzyw.

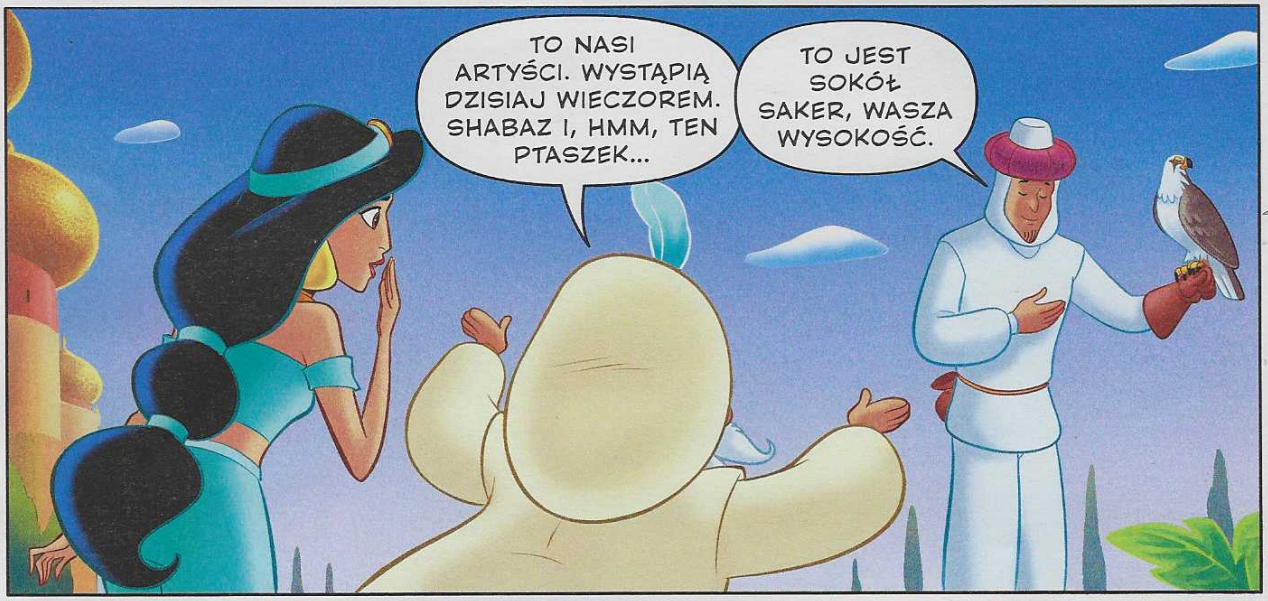


3

Narysuj i **pokoloruj** jeszcze kilka pięknych lampionów.



WRAŻLIWY SOKÓŁ



Scenariusz: Harriet Webster; layout, czyszczenie i kolor: Comicup; liternictwo: Manny Mederos

A GDZIE ON ŚPI?
WYSOKO NA GAŁĘZI, KSIĘŻNICZKO.
MOGĘ GO DOTKNĄĆ?
RACZEJ NIE.
DLACZEGO?
TYLE PYTAŃ, DŻASMINO!
CHCĘ SIĘ WSZYSTKIEGO O NIM DOWIEDZIEĆ!
CÓŻ, TO PTAK DRAPIEŻNY, A NIE ZABAWKA.
LECI TAK WYSOKO!
I JEST TAKI SZYBKI!

CHWILĘ PÓŹNIEJ...
SPRÓBUJ GO TERAZ PRZYWOŁAĆ, DŻASMINO!
NADLATUJE!
♫ FIUUUUU! ♫
CZY JA GO UTRZYMAM NA RĘCE?

ŚWIST!

BRAWO, KSIĘŻNICZKO!

ON JUŻ CI UFA!

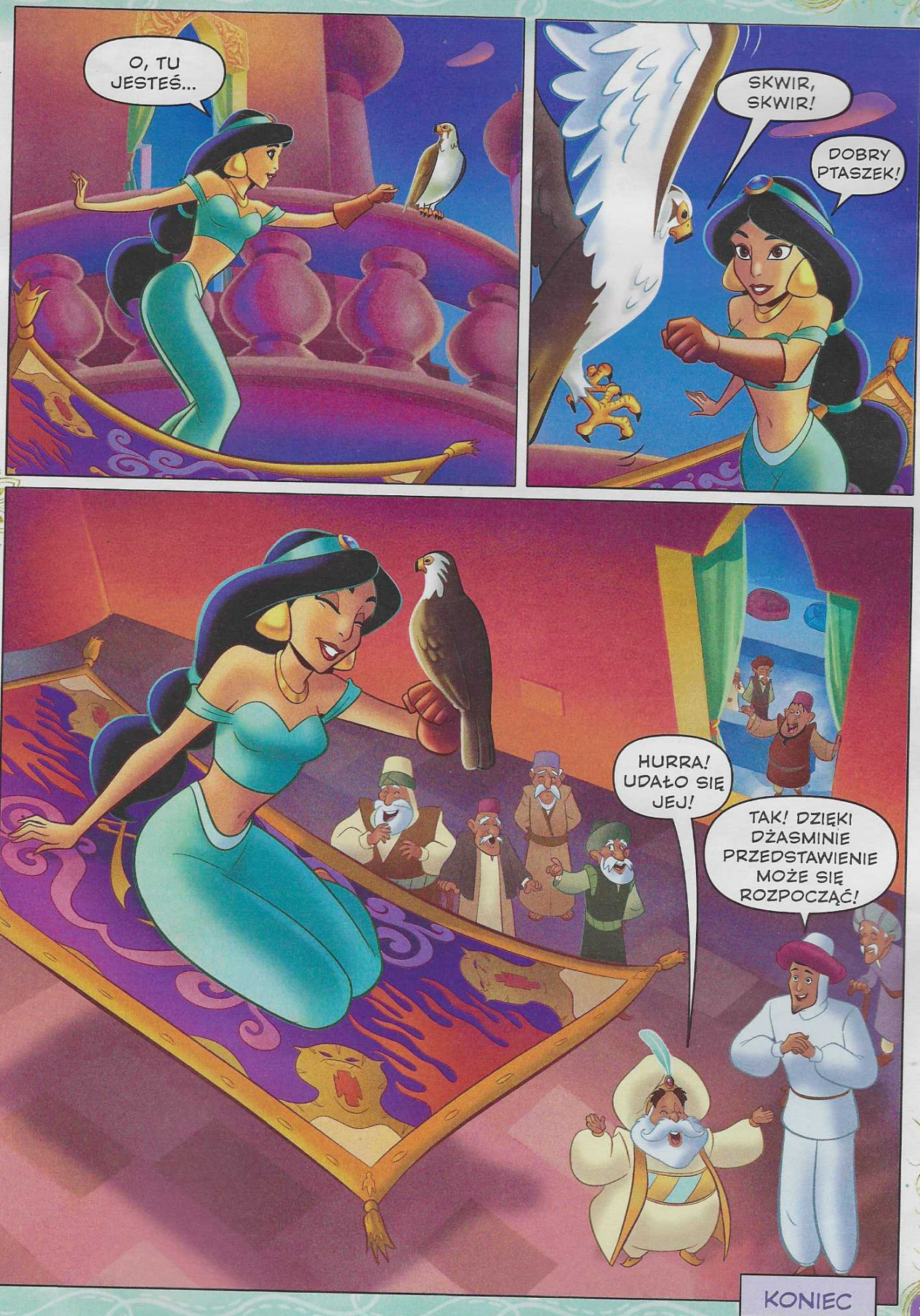
TEGO WIECZORU...
KSIĘŻNICZKO, SOKÓŁ ZNIKNĄŁ!
CO? JAK TO?

UCIEKŁ!
O NIE! MUSIMY GO ZNALEŹĆ!

SZUKAŁEM GO WSZĘDZIE.
NIE PANIKUJ, SHABAZ!

OCH!
HMM, GDYBYM BYŁA SOKOŁEM, TO GDZIE BYM TERAZ BYŁA?

WRÓĆ, PTASZKU...
WIDZISZ GO, RADŻA?
♫ FIUUUUU! ♫
GŁOŚNE ROZMOWY
SOKÓŁ LUBI CISZĘ...
ZROZUMIAŁEM, DŻASMINO!
SOKÓŁ LUBI BYĆ WYSOKO...


O, TU JESTEŚ...
SKWIR, SKWIR!
DOBRY PTASZEK!
HURRA! UDAŁO SIĘ JEJ!
TAK! DZIĘKI DŻASMINIE PRZEDSTAWIENIE MOŻE SIĘ ROZPOCZĄĆ!
KONIEC

Dobranoc, Ariel

Po pełnym wrażeń dniu Ariel jest gotowa iść spać, by śnić o wspaniałych przygodach.

Jeszcze tylko przytulas z dobrym przyjacielem, zanim Ariel położy się do łóżka.

1

Napisz po kropkowanych literach.

mox

Jeszcze ostatni podskok z poduszką, zanim Ariel będzie gotowa się w pełni zrelaksować.

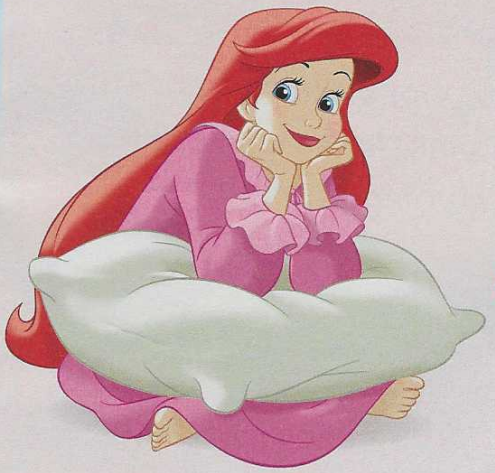
2

Narysuj falę wzdłuż linii odbicia.

3

Czas na bajkę na dobranoc!

Znajdź książkę w kolorze koszuli nocnej Ariel.



a

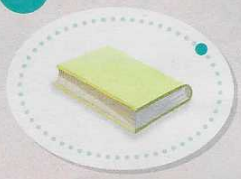
b

c

d

e

f



4

Napisz imię najlepszego przyjaciela Ariel.

Piotrek

W końcu Ariel zasypia i śni o wesołych chwilach ze swoimi morskimi przyjaciółmi.

Odpowiedź: 3) b.

WIĘCEJ MAGII

Udawaj przed snem, że jesteś Ariel. Powiedz dobranoc swoim zabawkom, zrób ostatnią zabawną rzecz, potem przebierz się w piżamę. Przeczytaj bajkę i odpłyń w słodkie sny.

ZAWIESZKA NA DRZWI

Przygotuj:

Zbierz swoje przybory plastyczne i zrób piękną zawieszkę księżniczki na drzwi do swojego pokoju.

Poproś dorosłego o pomoc.

Powieś swoją zawieszkę księżniczki na drzwiach, aby inni wiedzieli, czy śpisz, czy nie.

1. **Wytnij** stronę obok i naklej ją na cienki karton.

2. **Wytnij** swoją zawieszkę na drzwi wzdłuż przerywanych linii.

3. **Złóż** wzdłuż różowej linii na środku. Upewnij się, że księżniczki są widoczne, a następnie sklej zawieszkę.

Przejrzyj cały magazyn, zanim coś wytniesz.

PROSZĘ O CISZĘ!

KSIĘŻNICZKA IDZIE SPAĆ!

ZAPRASZAM DO ŚRODKA!

KSIĘŻNICZKA CHCE SIĘ BAWIĆ!

© Disney

Czas na posiłek

Po pracowitym poranku spędzonym na zabawie z trzema dobrymi wróżkami nadeszła pora na lunch.

Zakreśl niepasujący element w każdym rzę

Rząd 1

a

b

c

Rząd 2

a

b

c

Rząd 3

a

b

c

Czy potrafisz znaleźć Faunę na tej stronie?

Odpowiedzi: Rząd 1 - b, Rząd 2 - c, Rząd 3 - c.

Księżniczka Miesiąca

Księżniczką Miesiąca została Laila!

Najpiękniejszej Księżniczce Miesiąca gratulujemy, a w nagrodę wysyłamy wspaniały prezent!

Lalka Ariel inspirowana jest barwną postacią z filmu Disneya. Ariel jest gotowa na każdą przygodę! To lalka, którą można ustawiać w różnych pozach.

Konkurs z nagrodami

Spośród nadesłanych na konkurs zdjęć dziewczynek w strojach księżniczek redakcyjne jury wybiera Księżniczkę Miesiąca. Uroda nie jest najważniejsza – liczy się pomysł na ubiór i sposób jego zaprezentowania. Konkurs jest nieustający. Zdjęcia można przesyłać mailem. Laureatka otrzymuje nagrodę, a jej zdjęcie jest prezentowane na tej stronie.

Oto nasz adres mailowy:
ksiezniczka@egmont.pl
Prosimy wpisać w tytule maila:
Księżniczka miesiąca.

Drodzy Rodzice/Opiekunowie! Prosimy dołączyć do pracy konkursowej dziecka podpisane Oświadczenie (zdjęcie/skan). Dokument jest warunkiem wzięcia udziału w konkursie.

Wyrażam zgodę na publikację wizerunku, imienia i nazwiska, wieku, nazwy miejscowości mojego dziecka na potrzeby uczestnictwa w konkursie. Zapoznałam/zapoznałem się z Regulaminem konkursu dostępnym na stronie: www.WydawnictwoEgmont.pl w zakładce: Wydawnictwa/Czasopisma/Księżniczka wraz z informacją o przetwarzaniu danych osobowych.

Imię dziecka ..... Dziecko ma ..... lat

....

Podpis czytelny opiekuna prawnego Data, miejscowość

Księżniczka
8/2026
Cena **22,99 zł**
w tym 8% VAT

ISSN 1509-7935